

ANEXO XII – EDITAL Nº 142/2026 – CURSO DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

AXI.1 O Índice de Rendimento Acadêmico (IRA) do candidato, a ser aferido no ato da inscrição, deverá ser maior ou igual a **6,0 (seis)**.

AXI.2 A Média Final do candidato na disciplina da qual pretende ser monitor deverá ser maior ou igual a **7,0 (sete)**.

AXI.3 Oferta de vagas para este Edital:

Número de Vagas	Disciplina	Professor	Temas para a prova didática
1	Algoritmos e Programação I (Manhã)	Maurício Moreira Neto	1. Conhecimento básico sobre representação de algoritmos em pseudocódigo
			2. Conhecimento sobre estruturas básicas de programação (decisões e repetições)
			3. Conhecimento sobre estruturas básicas de programação em Python (decisões e repetições)
			4. Conhecimento sobre arrays unidimensionais e multidimensionais em Python
			5. Conhecimento sobre manipulação de Strings e Funções em Python
1	Algoritmos e Programação I (Noite)	Tiago Guimarães Sombra	1. Fundamentos de Python: variáveis, tipos de dados, entrada/saída, operadores e uso consciente de IA como apoio aos estudos
			2. Estruturas de seleção: condições, operadores relacionais/lógicos, if, elif e else
			3. Estruturas de repetição: while, for, range, contadores, acumuladores e laços aninhados
			4. Funções: definição, parâmetros, retorno, escopo básico e modularização de soluções
			5. Estruturas de dados em Python: strings, listas, matrizes, dicionários, teste de mesa e depuração inicial
1	Arquitetura e Organização de Computadores	Caio Marques Silva	1. Conversão entre bases numéricas
			2. Diferenças entre arquiteturas RISC e CIS
			3. Formas de representação de números inteiro
			4. Características e classificação de sistemas de memória
			5. Técnicas de E/S

Número de Vagas	Disciplina	Professor	Temas para a prova didática
1	Construção de Páginas para Internet (Manhã)	Belmondo Rodrigues Aragão da Silva	6. Introdução à WEB
			7. HTML
			8. CSS
			9. Flexbox
			10. Grid
1	Construção de Páginas para Internet (Noite)	Pedro Bandeira Milfont	11. Introdução à WEB
			12. HTML
			13. CSS
			14. Flexbox
			15. Grid
1	Lógica Matemática I (Manhã)	Daniel Nascimento Teixeira	1. Operações Lógicas sobre Proposições
			2. Construção de Tabela-Verdade
			3. Implicação Lógica
			4. Equivalência Lógica
			5. Álgebra das Proposições
1	Programação Estruturada	Maurício Moreira Neto	1. Conhecimento básico sobre paradigmas de programação
			2. Conhecimento básico sobre a linguagem Java
			3. Conhecimento sobre as tecnologias de páginas web
			4. Conhecimento básico de JavaScript
			5. Conhecimento sobre manipulação da DOM via JavaScript

Daniel Nascimento Teixeira
 Coordenação Geral do Curso de Sistemas de Informação
 Universidade Christus